



Tontafel:

Het tonnenspel is een eeuwenoud Frans spel. Oorspronkelijk werd een ton gebruikt waarin gaten waren gemaakt van verschillende grootte.

De tontafel die we nu kennen bestaat uit een bak met een horizontaal blad met daarin 9 gaten. De 'slip' is het lange, smalle gat dat de meeste punten levert. Elke speler mag 10 schijven werpen vanop drie meter afstand. De punten worden geteld volgens de gaten waarin te schijven gemikt kunnen worden.

Trou-madame:

De trou-madame is een typisch West-Vlaams volksspel dat onder verschillende vormen gespeeld kan worden.

Elke speler rolt vanop een vaste afstand 5 ronde schijven naar de poortjes. De punten worden geteld volgens de poortjes waarin te schijven gemikt kunnen worden.

Tafelkegelen:

Het tafelkegelspel komt origineel uit Frankrijk waar het reeds in de veertiende eeuw gespeeld werd.

De bedoeling van het spel is met 1 slingerbeweging zoveel mogelijk kegeltjes omver te werpen. De bol dient met een wijde boog van voor naar achter gezwaaid te worden om de kegeletjes van achter aan te vallen. Er zijn in totaal 9 kegeltjes. De middelste kegel is 9 punten waard, de andere zijn elk 1 punt waard.



Sjoelbak:

Het sjoelen is van Nederlandse origine, en is in de jaren '70 uitgegroeid tot een erkende sport.

Het doel van het spel is de schijven door de poortjes van de vier vakken te schuiven. Een schijf is binnen wanneer ze de voorzijde van de poortjes volledig gepasseerd is.

Elke speler speelt met 30 schijven. De punten worden als volgt geteld:

In elk vak 1 schijf: 20 punten; in elk vak 2 schijven: 40 punten; in elk vak 3 schijven: 60 punten; enz...

De resterende schijven die zich (buiten deze berekening) nog in een vak bevinden tellen elk voor de punten van dat vak.

Elk spel bestaat uit drie worpen. Na de eerste worp (van 30 schijven) worden de schijven die in de vakjes geraakt zijn in hun respectievelijk vakje in stapeltjes van vier gelegd. Met de overige schijven wordt op dezelfde manier de tweede en daarna de derde worp gedaan.

Pietjesbak:

Een typisch caféspeel waarbij gedobbeld wordt met meestal twee of drie stenen. Hier enkele variaties:

Eenentwintigen: (3 stenen) Tijdens de eerste ronde wordt door iedere speler met 3 stenen geworpen, tijdens de tweede met 2, en tijdens de derde met 1.

Winnaar is diegene die precies 21 punten heeft, of de hoogste waarde eronder.

Chicago: (3 stenen) De 1 is hier 100 punten waard, de 6 is er 60 waard. De overige waarden zijn gelijk aan het aantal ogen. De eerste speler gooit met 3 stenen. Indien hij tevreden is met de score dan kan hij die houden. Hij mag echter ook nog een tweede en een derde keer gooien met naar keuze 1, 2 of 3 dobbelstenen. De stenen waarmee niet opnieuw wordt gegooid, worden opzij gelegd en tellen aan het eind van de beurt mee. De andere spelers oen nu niet vaker gooien dan de eerste. Wie het hoogste aantal punten haalt wint.